

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A SZENTKIRÁLYI MAGYARORSZÁG KFT. „SZENTKIRÁLYI – SZAVAZZ A TEHETSÉGEKRE!”
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉKÁNAK

JÁTÉKSZABÁLYZATA és ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

2024. július 22 - 2024. szeptember 1

1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) lebonyolításával összefüggő feladatokat a **Grow Your Loyalty Kft.** (Cg: 01-09-270185; székhely: 1106 Budapest, Heves utca 51. 1.), mint lebonyolító (a továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

A **Szentkirályi** termékek reklámozója, ezáltal a Játék finanszírozója és szervezője a **Szentkirályi Magyarország Kft.** (Cg: 01-09-717667; székhely (és egyben levelezési cím): 1117 Budapest, Gábor Dénes utca 4. INFO PARK „C” épület 5. emelet), mint szervező (a továbbiakban: „Szervező”) egyúttal a nyereményjátékban regisztráló Játékosok személyes adatainak adatkezelője. A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás és az adatfeldolgozási feladatok összessége körében teljes körűen eljár.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, **14. életévét betöltött**, a 2.12. pontokban meghatározott személyek körébe nem eső **korlátozottan cselekvőképes és** cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt:

2.1.1. vásárol, bármely magyarországi üzletben kis- és **nagykereskedelmi** forgalmazás keretében vagy online webáruházban kapható, a 2.2. pontban felsorolt **Szentkirályi ásványvizet** (a továbbiakban: „Termék”), majd

2.1.2. elektronikusan pályázik a **www.szentkiralyi.hu/tehetsegek** weboldalon (a továbbiakban: „Weboldal”), amelynek során megadja vezetéknevét, keresztnévét, születési dátumát, lakcímét, telefonszámát és e-mail címét, feltölti a Termék vásárlását igazoló blokk fotóját annak és a blokk alján szereplő jegyű AP kódot (például A123465789), (év, hónap, nap, óra, perc), a blokkon található nyugtaszámot és a vonatkozó mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: „Játékszabályzat”) és annak 1. sz. mellékletét képező adatkezelési tájékoztatóban (a továbbiakban: „Adatkezelési Tájékoztató”) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott személyes adatainak az Adatkezelési Tájékoztatóban írtak szerinti kezeléséhez, **VALAMINT** (a továbbiakban együtt: „Pályázat”). A “Küldés” gombra kattintva a rendszer menti a Pályázat adatait és annak pontos időpontját.

2.1.3. Szervező kizárólag azokat a blokkokat fogadja el, amelyen a 2.2. pontban megjelölt Termékek valamelyike feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható maga a Termék, továbbá a blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik.

2.1.4. Amennyiben a blokkon a „Gyűjtő” megnevezés szerepel, a blokk nem vehet részt a Játékban.

2.1.5. A METRO áruházakban történő vásárlások esetén az "Online vagy Metro vásárlás" mezőnél a vásárlást igazoló számla sorszámának első 9 számjegyét kell megadni a Pályázatban.

Ugyanazon blokkal egy **Játékos** csak egyszer pályázhat.

A Termékeket árusító üzletek nyitvatartási ideje eltérő lehet. Az egyes üzletekben a Termékek elérhetősége időszakosan eltérő lehet.

2.2. A Játékban a következő **Termékek** vesznek részt:

Szentkirályi 0,25L alupalack Egy Csepp Gyümölcs Citrom
Szentkirályi 0,25L alupalack Egy Csepp Gyümölcs Erdei Gyümölcs
Szentkirályi 0,33l PET Cseppség szénsavmentes
Szentkirályi 0,5l PET szénsavmentes
Szentkirályi 0,5l PET szén-dioxiddal dúsított
Szentkirályi 0,75l PET sport
Szentkirályi 1l PET Baba Mama szénsavmentes
Szentkirályi 1,5l PET szénsavmentes
Szentkirályi 1,5l PET szén-dioxiddal enyhén dúsított
Szentkirályi 1,5l PET szén-dioxiddal dúsított
Szentkirályi 1,5l PET extra dús
Szentkirályi 1,5l PET Egy Csepp Gyümölcs Citrom
Szentkirályi 1,5l PET Egy Csepp Gyümölcs Erdei Gyümölcs
Szentkirályi 5l PET szénsavmentes

- 2.3. Adott AP-kód és adott vásárlási időpont együttesen kizárólag egyszer kerülhet érvényesen feltöltésre. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós AP-kódot vagy vásárlási időpontot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.
- 2.4. A Játékos köteles a Pályázathoz tartozó blokkot a Játék teljes időtartama alatt, illetve a nyeremény átvételéig sértetlenül megőrizni, és nyertessége esetén a Lebonyolító vagy a Lebonyolító megbízottja részére az adategyeztetés során beszkenelve vagy jól láthatóan lefotózva feltölteni a Weboldalraamennyiben ezt előzetesen nem tette meg. A Játékban kizárólag azok a blokkok fogadhatók el, amelyeken az AP-kód, a blokkon található nyugtaszám, a vásárlás dátuma és a vásárlás időpontja teljesen olvashatóan látszik, és amelyeken a vásárolt Termék egyértelműen és beazonosíthatóan szerepel, továbbá a blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a Játék 3. pontban foglalt időtartama alá esik.
- 2.5. Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi, hogy a nyertes leadta-e a 2.1.2 pont szerinti szavazatát, valamint ellenőrzi a nyertes által átadott vagy feltöltött blokkon található AP- kódot, a nyugtaszámot, valamint a blokkon feltüntetett, megvásárolt Terméket és a vásárlás időpontját. Ha a blokkon szereplő adatok nem egyeznek a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a Játék időtartamára esik, és/vagy a Termékek/és/vagy az AP-kód, illetve a 2.1.5 pont szerinti sorszám és/vagy a nyugtaszám, és/vagy a vásárlás dátuma és időpontja nem azonosíthatók be egyértelműen vagy nem felel meg a jelen játékszabályzatban foglaltaknak, úgy Lebonyolító nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost.
- 2.6. A Játékosok a Pályázat során megadott adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő vagy a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.7. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.8. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.9. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából

fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

- 2.10. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.11. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a Magyarüditő Forgalmazó Kft. munkavállalói, valamint a Szervező és a Lebonyolító azon alvállalkozói, tisztségviselői, munkavállalói és megbízottjai, akik a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vesznek, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdésben meghatározott hozzátartozói.
- 2.12. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmeladnak le szavazatot, illetve hamisított blokkal vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.
- 2.13. A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatot és Adatkezelési Tájékoztatót, és azokat elfogadja.
- 2.14. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, vagy az adatkezelési hozzájárulását visszavonja, úgy a Játékban (a továbbiakban) nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- 2.15. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2024. július 22. nap 0 óra 00 perctől 2024. szeptember 1. nap 23 óra 59 percig** tart.

4. A NYERŐ IDŐPONT SORSOLÁSA

4.1. NYERŐ IDŐPONTOS NYEREMÉNY

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját **megelőzően, 2024..... napján órakor** közjegyző jelenlétében a nyerő időpontos nyereményre („Nyeremény”) vonatkozóan **összesen 1 (egy) darab nyerő időpontot sorsol ki**, mely időpont a Játék ideje alatt bármilyen véletlenszerű időpontra szólhat.

A nyerő időpont sorsolásáról közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv kerül felvételre.

- 4.2. A Nyereményt a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékos nyerheti meg, aki a 4.1 pont szerint előre kisorsolt **nyerő időponthoz legközelebbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **tölt fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

Amennyiben a nyertes Játékos nem felel meg jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, a Játékból a jelen Játékszabályzatban foglalt bármely okból törlésre kerül/elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át vagy visszautasítja, kizárásra kerül, helyette Szervező az adott nyerő időponthoz legközelebb eső következő időpontban beküldött Pályázatot feltöltő Játékost tekinti Tartaléknyertesnek a nyeremény tekintetében maximum 20 Tartaléknyertes értesítéséig.

5. NYEREMÉNY, NYERTES ÉRTEŚITÉSE, NYEREMÉNY ÁTADÁSA

- 5.1. A Játék Időtartama alatt nyerő időponthoz kötődő 1 db **Nyeremény** kerül kisorsolásra.

5.1.1. Nyeremény: 1 (egy) db SsangYong Torres személygépjármű, Clever felszereltségű, Forrest zöld külső metálfényezéssel, barna műbőr/szövet belsővel, 1.5GDI 163 LE FWD A6, (<https://www.ssangyong.hu/autoink/modellek/?caru-showroomModel=torres>)

- 5.2. A Nyeremény másik Játékosra át nem ruházható, készpénzre nem váltható és másra nem cserélhető.
- 5.3. Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy a Játék időtartama alatt – a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a Nyereményt megváltoztassa, azt az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse.
- 5.4. Lebonyolító a Nyeremény nyertesét a Játék lezárását követő 48 órán belül, a nyertes által a Pályázatban megadott e-mail címen (a továbbiakban: „**Értesítés**”) értesíti. A nyertes Játékos köteles **7 naptári napon belül** visszaigazolni az Értesítést. Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül és Lebonyolító a 4.2. pontokban foglaltak szerinti új nyertest jelöl ki.
- 5.5. **Nyeremény átadása:**
- 5.6. Lebonyolító a nyertest a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatot beküldő Játékos neve a Játék lebonyolításáról való tájékoztatás érdekében a Játék nyerteseként jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 5.7. Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A nyertes Játékos a Nyereményt az **xxxx.**-vel általa előre egyeztetett időpontban, az **XXX Kft.** bemutatótermében vagy az **XXX** Kft. által megjelölt más helyen veheti át.
- 5.8. A nyertes Játékos nevét a Játékos beazonosítása céljából a Szervező továbbítja a Nyereményt a nyertes Játékosnak átadó **xxx Kft.-nek (székhely:xxxx.; cégjegyzékszám: ; adószám:)**. A Játékos a Nyeremény tulajdonjogának megszerzése és személyazonosságának igazolása céljából **az XXX Kft.** mint önálló adatkezelő részére ezen önálló adatkezelő által kért egyéb személyes adatokat is megadja, amelyek kezelésére ezen önálló adatkezelő nyújt a Játékosnak tájékoztatást.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A Szervező fizeti meg a Nyeremény üzembe és forgalomba helyezésével kapcsolatos költségeket, a Nyeremény után fizetendő vagyonszerzési illetéket és valamennyi, a Nyeremény tulajdonjogának Játékos által történő megszerzésével kapcsolatos költséget.

A Szervező kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy a fentiekben túlmenően a nyertes játékost terhelik a Nyeremény átvételével, átvételi helyszínre utazással, a kötelező gépjármű felelősségbiztosítással, a gépjárműadóval kapcsolatos költségek.

7. PANASZBEJELENTÉS

A Játékkal kapcsolatban kérdések, bejelentések az info@growyourloyalty.com e-mail címen tehetőek meg.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának – Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét a Szervezővel/Lebonyolítóval egyeztetett időtartam alatt nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.

- 8.3. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 8.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereségeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.5. Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból, illetve a Szervező jövőbeni nyereséjéből.
- 8.6. Ha a Játékos adatfeltöltés szavazat leadása vagy Pályázat küldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.7. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.8. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésekből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartoznak felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségekért, költségekért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedelemből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszer hibából vagy más hasonló okból származnak. A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot meghaladó mértékű - bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.
- 8.9. A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bárminemű megszegésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- 8.10. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék felfüggesztését, megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Budapest, 2024. július 22.

**Szentkirályi Magyarország
Kft.
Szervező**

**Grow Your Loyalty Kft.
Lebonyolító**

