

„MILLER – NYERJ LIMITÁLT KIADÁSÚ MILLER HANGSZÓRÓT!”

HIVATALOS JÁTÉK- ÉS RÉSZVÉTELI SZABÁLYZAT

ORSZÁGOS FOGYASZTÓI PROMÓCIÓ A MILLER PROMÓCIÓS CSOMAGOLÁSÚ TERMÉKEKKEL

1. A NYEREMÉNYJÁTÉK SZERVEZŐI

A „Miller – Nyerj limitált kiadású Miller hangszórót!” fogyasztói promóció (továbbiakban: „Nyereményjáték”) szervezője a Borsodi Sörgyár Kft. (székhely: 3574 Böcs, Rákóczi utca 81.; cégjegyzékszám: 05-09-019849; adószám: 14981140-2-05, a továbbiakban: „Szervező”).

A Nyereményjátékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: „Adatkezelő”), a Nyereményjáték lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a Rewart Kft. (székhelye: 1112 Budapest, Balatoni út 2/A. B Épület 1. emelet cégjegyzékszám: 01-09-892626, adószáma: 14182925-2-43, a továbbiakban: „Lebonyolító”), a a Prizific FA Technologies Kft. (székhely: 2658 Pusztaberki, Kossuth út 3/A, cégjegyzékszám: 12 09 011979), a Hetzner Online GmbH. (székhely: 91710 Gunzenhausen, Industriestr. 25.) a Magic IT Kft. (székhely: 1181 Budapest, Havanna utca 8. 6/18.), Rackhost Zrt. (székhely: 6722 Szeged, Tisza Lajos körút 41.), a Gyűjtőszállítás.hu Kft. (székhely: 2013 Pomáz, Sólyom utca 10), a ReachMedia Kft. (székhely: 1034 Budapest, Bécsi út 88-90. I. emelet 40.), Manychat Inc. (székhely: 205 Hudson Street, 7th Floor, New York, NY 10013, regisztráció szám: 81-1410171), mint a Nyereményjátékban a Szervezők közreműködői („Adatfeldolgozók”) látják el. A Nyereményjáték a Meta Platforms Ireland Limited (Merrion Road, Dublin 4, D04 X2K5, Ireland; a továbbiakban: „Facebook/Meta”) által biztosított felületen, platformon kerül lebonyolításra. Azonban a Facebook/Meta nem résztvevője vagy támogatója a jelen promóciónak. Tekintettel arra, hogy a Nyereményjáték Chatbot (a továbbiakban: „Chatbot”) üzemeltetése során az Adatkezelő a Facebook/Meta által biztosított felületet, platformot használja, a Chatbot használata során az Adatkezelő mellett a Facebook/Meta is kezel személyes adatokat, így a Facebook/Meta is adatkezelőnek minősül. Az Ön személyes adatait a Facebook/Meta a rá vonatkozó adatkezelési tájékoztatóban foglaltaknak megfelelően kezeli és használja fel, melyről további információt itt talál: https://www.Facebook/Meta.com/privacy/policy/?entry_point=comet_dropdown . A Meta adatkezelési szabályzata független a Szervezőtől, valamint a Meta által kezelt adatok közül Szervező csupán a Játékosok Facebook/Meta nevét kapja meg.

A Lebonyolító felelős különösen a következő feladatok teljesítéséért:

- Chatbot fejlesztése, adatbázis kezelése és technikai háttér biztosítása
- Sorsolások lebonyolítása
- Játékosokkal való kapcsolattartás
- Nyertesek adatainak egyeztetése, a nyereményre jogosultság ellenőrzése
- Nyeremények eljuttatása a nyertesekhez
- Nyereményjátékkal kapcsolatos online ügyfélszolgálat biztosítása

2. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ SZEMÉLYEK

A Nyereményjátékban részt vehet minden cselekvőképes, magyarországi lakcímmel rendelkező 18. életévét betöltött természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: „Játékos”), aki a Nyereményjáték időtartama alatt vásárol egyidejűleg legalább 1 (azaz egy) darab a 4. pontban meghatározott terméket, a Magyarországon található SPAR üzletek egyikében, vagy a SPAR online webshopból, valamint vásárlását igazoló blokkot beküldi (a továbbiakban: „Pályázat”) a Miller Genuine Draft (<https://www.Facebook/Meta.com/MillerGenuineDraftHungary/>) hivatalos magyarországi Facebook/Meta oldalának, üzenetküldési kezdeményezéssel (a továbbiakban: „Honlap”).

A Nyereményjátékban nem vehetnek részt a Szervezők, a Lebonyolító, az Adatfeldolgozók, azok leányvállalatai, illetve a Nyereményjáték szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott hozzátartozói.

Leányvállalatnak minősül mindazon társaság, amely legfőbb döntéshozó szervében a Szervező és Támogatók közvetlenül vagy közvetve a szavazatok több mint 50%-ával rendelkeznek, vagy külön szerződésben rögzített többségi tulajdonosi vagy egyéb kontroll jogot gyakorolnak.

Továbbá a Nyereményjátékban nem vehetnek részt a Szervezővel üzleti kapcsolatban álló üzletek és vendéglátóipari egységek tulajdonosai és munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, valamint mindezen személyeknek a Ptk. 8:1 § (1) bek. 1. pontjában meghatározott hozzátartozói.

3. A NYEREMÉNYJÁTÉK IDŐTARTAMA

A Nyereményjáték 2024. június 27. 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2024. július 24. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart, a Nyereményjátékban kizárólag ezen időszak alatti vásárlásokkal lehet részt venni, és kizárólag ezen időszak alatt lehet a Nyereményjátékban Pályázatot beküldeni.

4. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK ÉS ÜZLETEK

A Nyereményjátékban résztvevő termékek:

- **Miller sör 0,5 l dobozos**
- **Miller sör 0,33 l üveges**
- **Miller Lime sör 0,33 l üveges**

A Nyereményjátékban bármilyen, a **SPAR, Interspar, City Spar magyarországi üzletben vagy a SPAR Online webshopból** történő termékvásárlással részt lehet venni, amennyiben a Játékos teljesíti az 5. pontban meghatározott részvételi feltételeket. A Spar franchise üzletek a Nyereményjátékban nem vesznek részt.

5. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

A Nyereményjátékban való részvétel feltétele, hogy a Játékos vásároljon legalább 1 (azaz egy) darab a 4. pontban meghatározott terméket a Magyarországon található a SPAR, Interspar, City Spar üzletek egyikében vagy a SPAR Online webshopban, és a Miller Genuine Draft hivatalos magyarországi Facebook/Meta oldalán (<https://www.Facebook/Meta.com/MillerGenuineDraftHungary/>) üzenetküldést kezdeményez a Messenger felületen (a továbbiakban: „Chatbot”).

Ezt követően születési adatai megadásával nyilatkozik a nagykorúságáról, majd az „**Elfogadom**” gombra kattintva elfogadja a jelen részvételi-, és adatvédelmi szabályzatban (**„Játékszabályzat”**) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul adatainak a jelen Játékszabályzatban leírtak szerinti kezeléséhez. Ezután sikeresen feltölti a vásárlást igazoló blokk képét, vagy online vásárlás esetén a kiszállításkor kapott számla képét, vagy a számlaként emailben kapott PDF-et (a továbbiakban bármelyik: **„Blokk”**).

Azon vásárlások, melyekről a Játékos jogi személy részére kiállított ÁFA-s számlát kért nem vesznek részt a Nyereményjátékban.

A Pályázat kizárólag az 5.1. pontban részletezett feltételek érvényesülésekor érvényes. **A vásárlást igazoló Blokk, nyomtatott vagy PDF formátumú számla megőrzése legalább 2024. augusztus 30-ig szükséges, mert a Lebonyolító nyertesség esetén bekérheti azt.**

A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával a Játékos kifejezetten elfogadja a jelen Játék szabályzatban leírt valamennyi feltételt és hozzájárul személyes adatainak a Játékkal összefüggésben a jelen Játékszabályzat, valamint annak elválaszthatatlan mellékletét képező Adatkezelési szabályzatában (a továbbiakban: **„Adatkezelési Szabályzat”**) írtak szerinti kezeléséhez.

5.1 PÁLYÁZAT

Miután születési adatai megadásával nyilatkozik a nagykorúságáról, majd elfogadja a jelen Játékszabályzat , és annak Adatvédelmi szabályzatában leírt valamennyi feltételt és hozzájárul adatainak a leírtak szerinti kezeléséhez, a Chatbot által megadott technikai instrukciók figyelembevételével, az erre vonatkozó részről feltölti a Termék vásárlását igazoló Blokk, illetve megadja az e-mail címét.

Minden Játékos **naponta legfeljebb 2 (két)** Pályázat feltöltésére jogosult.

A Szervező és/vagy a Lebonyolító postai úton bekérheti a Chatbot alkalmazásban feltöltött eredeti Blokk, melyet a Játékosoknak meg kell őrizniük legalább 2024. augusztus 30-ig. A Blokk eljuttatásának határideje nyertességről való értesítéstől számított 5 naptári nap.

A Blokkról olyan fényképet kell készítenie, melyen a Blokk teljes terjedelmében, olvasható, látható. Csak az eredeti, sértetlen Blokkot fogadja el a Szervező érvényesnek. Amennyiben a nyertes Blokk sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, a Szervező jogosult a Játékost a Nyereményjátékból utólag is kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Nyereményjátékban. A Szervezőnek jogában áll a vásárlási bizonylatok érvényességét megvizsgálni.

A feltöltött Blokknak tételesen tartalmaznia kell a megvásárolt termék megnevezését és mennyiségét. Amennyiben a vásárlást igazoló Blokkon nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanevét, abban az esetben, kérjük, kérjen saját nevére szóló tételes számlát!

Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárlás időpontja **2024. június 27. 00:00 és 2024. július 24. 23:59** közé esik.

Egy Blokkal kizárólag egy Pályázat érvényesíthető. Egy Játékos korlátlan számú Pályázatot tölthet fel, amennyiben az a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul megfelel, úgy, hogy egy Játékos naponta legfeljebb két alkalommal jogosult Pályázat benyújtására.

Játékos minden feltöltött vásárlás után visszaigazolást kap a Chatbottól arról, hogy sikeres vagy sikertelen volt a képfeltöltése.

A Szervező a nem valós blokk- vagy számlaképpel résztvevő Játékosokat kizárhatja a Nyereményjátékból. A Játékosok a profil és megadott adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége, névváltozás, profiltörlés, profilfelfüggesztés) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett Nyereményjátékukból kizárja azt a Játékost, aki a Nyereményjáték során bizonyítottan a Program internet oldalának feltörésével, robot-, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra, illetve a Nyereményjáték menetének manipulálására lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

A kizárás Szervező egyoldalú indokolás nélküli írásba foglalt értesítésével hatályosul és a kizárást a Játékos köteles tudomásul venni.

Játékosnak ügyelnie kell arra, hogy a Blokk feltöltése során valós email címet, valamint nyertesség esetén az adategyeztetés során valós adatokat adjon meg, mert amennyiben az általa megadott adatok utóbb valótlannak bizonyulnak, úgy ennek minden következményét a Játékos, mint adatszolgáltató viseli. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját Facebook/Meta profiluk megadásával küldenek be a Nyereményjátékba a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek szerint. A Nyereményjátékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják. A kapcsolatfelvételhez megadott email cím, vagy a nyeremény átvételéhez szükséges adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, számelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremények átadására.

A Nyereményjátékban résztvevő Pályázatok érvényességével, valamint a Nyereményjáték jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatosan felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. A posta vagy futárszolgáltatásának sebességéért, pontosságáért és hiánytalanságáért, vis major helyzetekért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget.

Felhívjuk a Játékos figyelmét, hogy a Termék vásárlását követően őrizze meg a Blokkot legalább 2024. augusztus 30-ig!

6. NYEREMÉNYEK, NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

6.1. NYEREMÉNYEK

A Nyereményjátékban a következő nyeremények (a továbbiakban: „**Nyeremények**”) kerülnek kisorsolásra:

Napi nyeremény:

Naponta 2 (azaz kettő) darab, a Nyereményjáték teljes időtartama alatt összesen 56 (azaz ötvenhat) darab **JBL Flip 6 egyedi Miller grafikus hangszóró**.

A napi nyereményről további információ a Játékszabályzat I. számú mellékletében található.

A nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

Egy Játékos a Nyereményjáték teljes időtartama alatt 1 (azaz egy) darab napi nyereményre jogosult, függetlenül a feltöltött Pályázatok számától.

A nyertes Játékosokat SZJA és egyéb adó és járulékfizetési kötelezettség nem terheli, az azokkal kapcsolatban esetlegesen felmerülő adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja.

6.1. NAPI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

A Nyereményjáték során naponta 2 (azaz kettő) darab, összesen 56 (azaz ötvenhat) darab JBL hangszóró JBL Flip 6 egyedi Miller grafikus kerül kisorsolásra.

Szervező még a Nyereményjáték megkezdése előtt, 2024. június 18-án, háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével határozza meg a napi Nyereményekhez tartozó véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontokat, minden nap 00 óra 00 perc 00 másodperc és 23 óra 59 perc 59 másodperc között, másodpercnyi pontossággal, a Nyereményjáték teljes időtartamára; minden napra nyereményenként 2 (azaz kettő) darab időpontot sorsolva.

A nyerőidőpontok mindenki számára titkosak. A napi Nyereményeket azok a Játékosok fogják megnyerni, akik az adott nyerő időpontban (óra-perc-másodperc) vagy az adott időpont utáni legközelebbi időpontban töltenek fel érvényes Pályázatot a Honlapra. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban tölt fel Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozta fel.

Napi Nyeremények – nyerőidőpontos nyertesség – esetén a nyertes Játékos e-mailes értesítést kap a Pályázat feltöltését követően haladéktalanul, valamint e-mailes értesítést kap a regisztrációkor megadott e-mail címére a nyertesség ellenőrzését követő 10 napon belül. Amennyiben a napi nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból érvénytelen, a Játékos a Nyereményjátékból a Pályázatával összefüggő okból kizárásra kerül, Szervező a kizárt Pályázatot követően elsőként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: „**Tartaléknyertes**”). A Tartaléknyertesek a nyerő időpont utáni, azt követő első időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a napi nyereményre, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül. Napi Nyereményenként 2 (azaz kettő) Tartaléknyertes kerül megállapításra. Amennyiben a napi Nyeremény

Tartaléknyerteseknek nem lehetséges a napi Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény tehát nem kerül kiosztásra.

A Nyereményjáték teljes időtartama alatt minden Játékos kizárólag összesen egy (1) darab napi Nyereményre lehet jogosult, függetlenül a feltöltött Pályázatok számától.

Amennyiben a kisorsolt nyertes Játékos beküldött adatainak ellenőrzése során bebizonyosodik, hogy azok nem felelnek meg a Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, illetve a nyertes a Szervezővel az értesítését követően haladéktalanul, de legkésőbb 5 napon belül nem veszi fel a kapcsolatot, nem erősíti meg adatait, vagy nem elérhető, úgy a nyertes Játékos kizárásra kerül a Nyereményjátékból és helyette a Nyeremény a Tartaléknyertesnek kerül átadásra. A Tartaléknyertesre az előzőek megfelelően irányadóak.

A Lebonyolító a Nyereményt a nyertes Pályázat ellenőrzését és jóváhagyását követően a Játékos által megerősített címre küldi meg, legkésőbb 2024. augusztus 30-ig.

A Szervező a nyeremény átadásáig zárhatja ki a Nyereményjátékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályban rögzített valamely feltételnek.

Szervező szintén kizárhatja a Nyereményjátékból azt a nyertes Játékost, aki a Játékszabályzat 7.2. pontjában foglaltak értelmében nem elérhető.

7. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

7.1. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE

A napi nyerőidőpontos Nyeremény esetén a Chatbot azonnal, nyertesség esetén a nyertes Játékos e-mail-es értesítést kap a nyertesség ellenőrzését követő 5 napon belül, melyben nyertes Játékos tájékoztatásra kerül, hogy az értesítőlevélben írtak alapján a Nyereménykiszállításhoz napi Nyeremény esetén e-mail cím megadását, és postázási cím megadását kell biztosítania (továbbiakban: „**Adatmegerősítés**”).

Visszajelzés hiányában a nyertes értesítéstől számított 5 napon belül ismételt (legfeljebb összesen 2 alkalommal) adatmegerősítő emlékeztetőt kap, majd amennyiben a meghatározott – első értesítéstől számított – 5 napon belül a megerősítés nem történik meg, elesik a Nyereményétől.

Adatmegerősítésre az nyertes értesítő e-mail üzenetre adott válasz útján van lehetőség napi Nyeremény esetén e-mail cím és irányítószám, település, utca, házsám, emelet/ajtó megadásával. Amennyiben Játékos ezt elmulasztja, úgy „nem elérhető”-nek minősül és elveszti a jogosultságát az adott nyereményre, továbbá a sorban következő Tartaléknyertes minősül nyertes Játékosnak, amennyiben megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

Amennyiben ezen időtartamon belül a nyertes Játékos a Szervező megkeresésére nem reagál, vagy nem elérhető, nem működik együtt, úgy Szervező a nyereményt a Tartaléknyertes Játékosnak adja át.

A Lebonyolító a nyertes Játékostól postai úton **bekérheti** a feltöltött Pályázat adatait tartalmazó eredeti Blokkot a Nyereményre való tényleges jogosultság igazolása céljából, ezért ezeket a Játékosoknak meg kell őrizniük legalább 2024. augusztus 30-ig. Az eredeti Blokk beküldésére a nyertes Játékosnak legfeljebb 10 naptári nap áll rendelkezésére a Szervező ilyen irányú megkeresésének kézhezvételétől számítva az alábbi címre: Rewart Kft. 1112 Budapest, Balatoni út 2/A. B Épület 1. emelet Jelige: „**Miller-Spar 2024**” (a felmerülő postaköltség minden esetben a Játékost terheli).

Az eredeti Blokk kézbesítésért felelősséget a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak. Szervező és Lebonyolító ajánlja, hogy a nyertes Játékos ajánlott és tértivevényes küldeményként továbbítsa azokat a Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes Játékos elmulasztja az eredeti Blokk beküldését, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Nyereményjátékból, továbbá a Tartaléknyertes Játékos minősül nyertes Játékosnak, amennyiben megfelel a Játékszabályzatban foglalt feltételeknek és a neki küldött első értesítést (nyertesértesítést) követően tíz (10) naptári napos határidőn belül az előzőekben írtak szerint visszajelzett.

7.2. NYEREMÉNYEK ÁTVÉTELÉNEK MÓDJA ÉS FELTÉTELEI

A nyertes Játékos köteles együttműködni a Szervezővel, illetve a Lebonyolítóval a Nyeremény átvétele érdekében.

A nyertes Játékos részére a napi Nyereményt a Lebonyolító juttatja el saját költségén a Nyereményjáték során folyamatosan, de legkésőbb 2024. augusztus 30-ig. A futárszolgálat munkanapokon 8 és 17 óra között szállítja ki a Nyereményeket, ezért a Játékosok olyan címet kötelesek megadni, ahol ebben az intervallumban át tudják venni a nyereményüket. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, készpénzre, illetve egyéb kedvezményre nem válthatók.

A Nyeremények kézbesítését szállítását maximum két alkalommal kíséreljük meg a Játékos által megadott magyarországi címre, ezt követően Játékos elveszíti a Nyereményre való jogosultságát. Ezt követően a Nyeremény a Rewart Kft. irodájában (cím: 1112 Budapest, Balatoni út 2/a), előzetes egyeztetést követően (email: info@millerjatek.hu, tel.: 36 30 548 1040), 2024. augusztus 30-ig vehető át.

Amennyiben a Nyeremény nem érkezik meg 2024. augusztus 30-ig és arról értesítést sem kap, ezt jelezheti a info@millerjatek.hu e-mail címen.

Szervezők és Lebonyolító rögzítik, hogy 2024. szeptember 1-ét követően a Nyereményjátékkal, illetve a Nyereményekkel kapcsolatos reklamációt nem áll módjukban elfogadni.

8. JOGFENNTARTÁS

A Nyereményjáték a 3. pontban meghatározott időtartam lejárta előtt bármikor befejezhető vis maior (így különösen háború, földrengés, katasztrófa, járvány, sztrájk vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor, ideértve azt az esetet, amikor a Szervező rajta kívülálló okok miatt képtelen gondoskodni a Nyereményjáték megfelelő lebonyolításáról.

A Szervezőt a Nyereményjáték igénybevételeiből vagy a Játékszabályzat módosításából, a Nyereményjáték felfüggesztéséből, megtiltásából, szüneteltetéséből vagy megszüntetéséből eredően felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő közvetlen vagy közvetett kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést és kártalanítást, amelyet a Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel kifejezetten tudomásul vesz.

Amennyiben a Nyereményjáték során olyan technikai vagy biztonsági probléma merül fel, amely a Nyereményjáték jogszerű lebonyolítását lehetetlenné teszi vagy veszélyezteti, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyereményjátékot szüneteltesse vagy megszüntesse.

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben tisztességtelen részvételt vagy visszaélést tapasztal a Nyereményjáték során, úgy a visszaélést elkövető Játékost kizárja a Nyereményjátékból.

9. INFORMÁCIÓ A NYEREMÉNYJÁTÉKRÓL

A Nyereményjátékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a Nyereményjátékban résztvevő üzletekben elhelyezett szóróanyagokon, valamint a [Miller Genuine Draft hivatalos magyar Facebook/Meta oldalán](#) elérhető Chatboton (https://m.me/MillerGenuineDraftHungary?ref=jatek_06_22) keresztül, információ kérhető továbbá az info@millerjatek.hu e-mail címen. A Nyereményjáték hivatalos Játékszabálya a következő linken érhető el: [prizific.com/docs/Miller Spar Jatekszabaly es adatkezesi szabalyzat.pdf](https://prizific.com/docs/Miller_Spar_Jatekszabaly_es_adatkezesi_szabalyzat.pdf). A Nyereményekkel kapcsolatos kérdések esetén keresse a Játék lebonyolításával megbízott Rewart Kft. ügyfélszolgálatát a Nyereményjáték teljes időtartama alatt, az info@millerjatek.hu e-mail címen.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

Szervező nem fogad el tépett, szennyezett, elmosódott vagy bármilyen okból sérült, manipulált vagy megrongálódott Blokkot. A hamisított, promóciós termék vásárlását igazoló, vagy nem valós Blokk adatokat tartalmazó Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Nyereményjátékban, beleértve a Blokk bárminemű manipulációját. A Nyereményjátékban résztvevő Blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok és a rajtuk szereplő vásárlási adatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja felelősségét, kivéve, ha azokat az eseteket, amelyben a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

A Szervező, illetve annak bármely leányvállalata, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a Nyeremények hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar

jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyereményeket megváltoztassa és azokat ugyanolyan vagy nagyobb értékű bármely más nyereménnyel helyettesítse. Erről Szervező a jelen Játékszabályzat megváltoztatásával nyújt tájékoztatást.

A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt Nyereményeken túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzatban szerepel.

A hirdetési anyagok megjelenési, illetve nyomtatási hibáiért a Szervező, illetve a Lebonyolító és azok leányvállalatai, valamint a Nyereményjátékban résztvevő partnerek, és ezek vezető tisztviselői és alkalmazottai kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

Szervező a Nyereményjáték nyertes Játékosainak nevét a Játékszabályzat és a vonatkozó Adatvédelmi Szabályzat szerint, a sorsolást követő 10 munkanapon belül nyilvánosságra hozhatja a Honlapon. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékos neve (a vezetéknev, valamint a keresztnév) jelenik meg.

A Játékos külön kifejezett hozzájárulásával elfogadja, hogy a Szervező a nyereményeket nyilvános program keretében is átadhatja, továbbá publikálhatja vagy ismertetheti a nyertes Játékos nevén felül adott esetben fotóját, illetve a vele a Nyereménnyel kapcsolatban készített média interjú tartalmát. Így a nyertes Játékos a Nyereményjátékban való részvételével elfogadja, hogy a Szervező, mint Adatkezelő a Nyereményjátékkal összefüggésben nyilvánosságra hozza a róluk készült hang-, illetve videofelvételt és fényképeket, melyek a jogszabályi előírások maradéktalan betartása mellett, az Adatkezelési Szabályzatban rögzítettek szerint az alábbi felületeken valósulhatnak meg: az Adatkezelő honlapján, közösségi média felületein, nyomtatott és elektronikus reklámanyagaiban.

A Nyeremények másra át nem ruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, készpénzre, illetve egyéb kedvezményre nem válthatók.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Facebook/Meta Chatbotot, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások, és/vagy meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Facebook/Meta Chatbotot, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás és/vagy meghibásodás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Facebook/Meta Chatbot rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve lehetőség szerint megszüntessék.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérhessen a Játékostól, illetve felfüggesztesse vagy kizárja a Játékost és a Nyereményének átadását leállítsa. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Nyereményjátékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Nyereményjátékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

1. sz. melléklet: Nyeremények részletes leírása

Budapest, 2024. június 27.

Borsodi Sörgyár Kft.

1. SZÁMÚ MELLÉKLET – NYEREMÉNYEK RÉSZLETES LEÍRÁSA

Napi nyeremény:

Naponta 2 (azaz kettő) darab, a Nyereményjáték teljes időtartama alatt 56 (azaz ötvenhat) darab **JBL Flip 6** egyedi Miller grafikás hangszóró kerül kisorsolásra.

JBL Flip 6 – fekete hangszóró legfőbb paraméterei:

- Kiváló minőségű JBL bluetooth hangszóró útközben, otthon vagy partikon való zenehallgatáshoz
- Bluetooth technológiával csatlakoztatható
- Bluetooth 5.1
- Összteljesítménye: 20 W
- Frekvenciatartománya 63 - 20000 Hz
- Akkujának üzemideje legfeljebb 12 óra
- USB-C csatlakozón keresztül töltheted fel
- Méret: 6,8 × 17,8 × 7,2 cm (maxszéxmé)
- JBL bluetooth hangszóró tömege: 0,55 kg
- Színkivitele: fekete